

Компоненты системы



Мультимедийное программное обеспечение

(73 базовых задания) Интерактивная библиотека программного обеспечения EduPlay состоит из двенадцати тематических модулей. В процессе работы с заданиями любого модуля дети развивают важные когнитивные, коммуникативные и социальные компетенции в соответствии с их индивидуальными особенностями.



Руководство для преподавателя (1)

Руководство для преподавателя включает в себя руководство по работе с системой, рекомендации по интеграции дидактических материалов с заданиями программного обеспечения, а также дополнительные виды деятельности, направленные на интеграцию работы с системой EduPlay в планы занятий.



Клавиатура с подсветкой (1)

Клавиатура EduPlay проста в использовании и предназначена специально для маленьких детей. Клавиатура состоит из шести больших кнопок, размер которых соответствует размеру ладошки ребенка, на панели 30x22x10 см. Клавиатура EduPlay ограничивает количество неправильных нажатий и предотвращает путаницу, которую вызывает у детей стандартная клавиатура компьютера.



Линейки-накладки для клавиатуры (7)

Линейки-накладки позволяют детям постепенно переходить к работе со стандартной клавиатурой. Линейки-накладки размещаются над кнопками с цифрами на клавиатуре и предназначены для определения функциональных кнопок при выполнении детьми заданий с помощью стандартной клавиатуры.



Дидактические материалы: кубики, блоки, фигуры и пазлы (135)

Разноцветные кубики, блоки, фигуры и пазлы, которые входят в комплект системы, позволяют ученику выполнять различные виды заданий, как в свободной форме, так и следуя инструкциям программного обеспечения. Дидактические материалы интегрированы с заданиями программного обеспечения.



Пластиковые коврики для заданий (5)

Цветные пластиковые коврики (100 x 70 см), используемые с дидактическими компонентами системы, размещаются на рабочем столе в зависимости от вида деятельности и задания.



Карточки с заданиями (4 комплекта)

Карточки предназначены для выполнения разнообразных заданий в соответствии с заданными инструкциями, а также для самоконтроля.



Системные требования

Персональный компьютер с установленной Windows 7, CD-ROM или DVD-ROM, колонки, USB-порт.

EduPlay



Система Eduplay - комплексное решение для развития детей дошкольного возраста.

EduPlay - комплексное решение для развития детей дошкольного возраста (от 2-х до 5 лет), а также для развития детей с особыми потребностями, сочетающее в себе уникальное программное обеспечение и дидактические компоненты, обеспечивающие положительную среду для разностороннего развития ребенка.

Система состоит из двух составляющих: системы с клавиатурой Eduplay и системы с обычной клавиатурой. Все задания настраиваются в зависимости от образовательных потребностей группы детей или отдельного ребенка.

Использование Eduplay способствует развитию коммуникативных и социальных компетенций детей: творческого мышления, умения решать проблемы, зрительной и слуховой памяти, причинно-следственных связей, зрительно-моторной координации, чувства собственного достоинства, любопытства и многого другого.



Ascreen - эксклюзивный дистрибьютор в Санкт-Петербурге, Архангельске, Великом Новгороде, Екатеринбурге, Иваново, Мурманске, Петрозаводске, Пскове.



197374, г. Санкт-Петербург,
Торфяная дорога, д. 7/Ф,
+7 (812) 457-08-62
www.ascreen.ru

Edu-Consulting

www.educonsulting.co.it



EduPlay
Edu-Consulting



Направление через клавиатуру Eduplay

Клавиатура с подсветкой Eduplay предназначена специально для детей от 2 до 5 лет и состоит из 6 небольших подсвечиваемых кнопок. Задания этого тематического модуля направлены на знакомство детей с клавиатурой и направлениями системы Eduplay.



Наш мир в словах

Данный модуль направлен на развитие у детей умения классифицировать предметы по определенному признаку, а также знакомство детей с понятием «размер».



Наш мир в словах – повышенный уровень сложности

В данном тематическом модуле содержатся задания, направленные на умение распределять предметы на классы в соответствии с существенными признаками, а также на развитие базовых навыков чтения.



Цвета и пространственная ориентация

Посредством выполнения заданий этого модуля с дидактическими материалами дети изучают цвета, направления, развивают пространственное восприятие, логическое и творческое мышление.



Бабочки

Задания данного модуля являются продолжением модуля «Цвета и пространственная ориентация» и помогают детям закрепить изученные направления с помощью поиска соответствий между цветами на картинках.



Геометрические фигуры

Задания направлены на знакомство детей с геометрическими фигурами, узнавание цветов и развитие творческого мышления посредством создания моделей из геометрических фигур.



Целое и части

Задания модуля строятся на знании детьми геометрических фигур – дети учатся называть и самостоятельно создавать модели фигур, узнавать и определять их, видеть целое и его части.



Природа в пазлах

Задания модуля выполняются с дидактическими материалами, обеспечивая наиболее эффективное усвоение понятия целого и его частей. Работа с пазлами развивает у детей пространственную ориентацию, логическое мышление и память.



Математические понятия – часть 1

Задания этого модуля направлены на знакомство детей с числом и цифрой, формирование элементарных математических представлений о количестве, величине и форме, умение сравнивать количество предметов.



Математические понятия – часть 2

С помощью тематических заданий и дидактических материалов в виде деревянных блоков, отличающихся по цвету и количеству делений, дети знакомятся с базовыми математическими действиями и совершенствуют вычислительные навыки в пределах 10.



Пазлы

Задания модуля направлены на развитие у детей пространственного восприятия и умения видеть картинку целиком.



Знакомство с буквами английского алфавита

В этом разделе дети знакомятся с буквами английского алфавита и работе со стандартной клавиатурой.



Руководство для преподавателя



Умения

- Развитие зрительной и слуховой памяти
- Развитие пространственного восприятия
- Развитие зрительного восприятия предметов и фигур
- Умение распознавать и называть цвета
- Развитие умения классифицировать, группировать и обобщать
- Знакомство с предлогами
- Развитие словарного запаса
- Умение распознавать простые и сложные геометрические формы
- Развитие восприятия, памяти и внимания
- Развитие умения решать проблемы
- Развитие умения устанавливать взаимно-однозначное соответствие
- Понимание последовательности чисел
- Формирование основных математических представлений
- Знакомство с математическими действиями сложения и вычитания
- Развитие творческого мышления